

**Приложение
к служебному письму**

18.08.2021 № 12-04/807

Рекомендации для проведения родительских собраний

Тема родительского собрания: знакомство с проектом создания непрерывной системы обучения навыкам будущего школьников Белгородской области.

Форма проведения: круглый стол/семинар/собрание.

Задачи:

1. познакомить родителей с проектом и новым предметом по изучению навыков будущего «Информатика»;
2. акцентировать внимание родителей на том, что будут изучать дети;
3. сформировать представление о навыках будущего и о том, как они развиваются с помощью занятий;
4. проинформировать родителей, с использованием какого оборудования будут проходить занятия по новому предмету «Информатика»;
5. подведение итогов.

Ход собрания

Организационный этап. Собрание проводится в классе.

Вступительное слово. Добрый день, уважаемые родители! Первое собрание в преддверии/начале учебного года мы посвятим введению в программу нового предмета по IT-направлению «Информатика».

Требования к образованию в современном мире уже другие, и преимущество получают те люди, которые умеют комбинировать знания из разных отраслей. Нынешнее поколение должно развивать soft skills – комплекс неспециализированных навыков, которые отвечают за успешное участие в рабочем процессе. Растут требования к минимально необходимым цифровым навыкам, появляются новые профессии.

Это вызов времени, и он требует переосмысления подхода к подготовке кадров для экономики страны, развития навыков будущего.

В то же время мы отмечаем неготовность нынешнего первоклассника через 15 лет стать частью цифровой экономики региона, с одной стороны, и неготовность вчерашних выпускников к вызовам цифровой экономики, с другой.

Неготовность вчерашних выпускников к вызовам цифровой экономики приводит к увеличению квалификационной ямы и требует переосмысления

подхода к развитию навыков будущего через программирование и информатику. На что необходимо обратить особое внимание:

- способность учиться новому и критически мыслить должны превалировать над предметными знаниями;
- предметные знания, получаемые в школе, не актуальны в цифровой повестке;
- рост требований к минимально необходимым цифровым навыкам;
- появление новых цифровых профессий, о которых ничего не известно сегодня.

Переосмысление подхода к развитию навыков будущего позволяет снять ограничения, свойственные существующему подходу.

Сегодня цифровая грамотность так же важна, как традиционная грамотность – умение читать, писать и считать. Большое количество детей с раннего возраста пользуются различными гаджетами. И важно, чтобы они не просто умели ими пользоваться, а понимали современные технологии, использовали их эффективно и, главное, безопасно, умели находить, корректно использовать и создавать информацию, соблюдая определённые меры предосторожности.

Маленькие дети только начинают познавать мир и открывать для себя новые увлечения. И сегодня реальность такова, что владение цифровыми навыками равносильно умению читать, писать и считать, то есть тому, чем в современном мире на уровне автоматизма должен владеть каждый человек. И учить умению пользоваться цифровым инструментарием, конечно, необходимо с самого раннего возраста, ведь обучение программированию похоже на изучение иностранного языка: дети усваивают языки быстрее и легче, чем взрослые, а игровой подход делает обучение увлекательным.

Поэтому уже в этом учебном году мы начинаем обучение навыкам будущего школьников. Дети будут изучать основы логики и программирования с начальной школы, а затем – в средней школе.

Цель – не дать детям в руки гаджеты с самого раннего возраста (на самом деле использование электронных средств обучения, гаджетов – это только часть урока), а развивать логическое, алгоритмическое и пространственное мышление, творческие способности, навыки коммуникации. Дети дошкольного и школьного возраста учатся размышлять, задавать вопросы, не бояться совершать ошибки. И, конечно, они изучают азы математики, решают логические задачи, развивают творческие способности и учатся работать в команде.

Основы программирования в младшем школьном возрасте мы планируем внедрить как развитие современных навыков и умение ориентироваться в цифровом море информации, умение безопасно добывать и использовать информацию.

Именно с целью дальнейшего развития цифровой грамотности с нового учебного года учащиеся 1–4-х классов начнут приобретать навыки будущего, изучая новый предмет «Информатика».

Суть нового предмета. Основная задача курса для первоклассников – пробудить интерес к программированию, помочь им добиться первых успехов в написании кода и заложить базу для основ программирования. Кроме того, школьники получают первые навыки печати, выполнения задания на клавиатурном тренажере, разработанном в игровом формате.

Основная задача курса для 2–3-х классов – сформировать у учеников базовые навыки работы на компьютере, дать представление об устройстве компьютера, заложить основы алгоритмического мышления, развить формирующееся логическое мышление. Также в рамках этого курса дети научатся работать с файловой системой компьютера, работать с меню программ и операционной системы.

Как и изучение любого курса, процесс освоения знаний идёт от простого к сложному. Так, в 4 классе освоение темы «Алгоритмы» происходит на более сложном уровне: обучающиеся составляют и анализируют циклические алгоритмы, знакомятся со средой программирования Scratch, составляют в ней простые программы. Также в рамках обучения по курсу дети освоят практический навык создания презентаций, который будет применён и на других школьных предметах при подготовке докладов и выступлений.

Изучение нового предмета предполагает работу за компьютером: учащиеся 1-х классов используют планшеты, учащиеся 2–4-х классов – ноутбуки. Для удобства использования компьютерное оборудование представляет собой мобильные компьютерные классы: тележки с WI-FI для зарядки и хранения, оборудованные планшетами и ноутбуками. Мобильное оборудование даёт нам возможность не водить детей в компьютерный класс, а превращать каждый кабинет в компьютерный класс и заниматься на местах в своем кабинете.

Занятия построены таким образом, что дети в начале будут изучать новый материал, работать в специальных тетрадах по курсу (тетрадами школы обеспечат всех учеников в течение учебного года, для родителей это бесплатно) и работать за компьютером. Время, которое ребенок будет проводить на уроке за компьютером, строго лимитировано требованиями СанПин и будет соблюдаться, так как это предусмотрено структурой урока.

К концу изучения курса дети научатся понимать базовые принципы программирования, создания игр и мультфильмов на Scratch, творчески подходить к решению различных задач, работе в команде, азам логики, разрабатывать и защищать собственные проекты, грамотной работе с личными данными, безопасному общению в Интернете, правилам поиска достоверной информации, работе с информацией, владению инструментами офисных приложений.

Подведение итогов. Еще раз хочу особо подчеркнуть, что цель нововведений – развить у детей навыки будущего. Основы программирования, которые заложены в курсе, способствуют развитию современных навыков и умения ориентироваться в цифровом море информации, умения безопасно добывать и использовать информацию.

К концу школы выпускник будет обладать набором навыков, необходимых для успешного продолжения обучения и адаптации в цифровом обществе.



**ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ**

Сертификат 0a046abec18065b5eb116e82f8b5fd02

Владелец Мирошников Евгений Владимирович

Действителен с 11.03.2021 по 11.03.2022

**Первый заместитель
Губернатора области –
начальник департамента**

Е.В. Мирошников